PANEL---> TABLA

CREAR Dentro del paquete vista, un paquete que se llame resources

1- crear una clase de MODELO-DE-TABLA dentro del paquete resources

a- nombre de la clase [nombreDeTabla]+[Model] . Ejemplo ALumnoTablaModel

b- extender de la clase AbstractTableModel

c- sobre-escribir(@Override) todos los metodos abtractos solicitados.

c1- getRowCount() : devuelve las filas de la tabla

c2- getColumnCount() : devuelve las columnas de la tabla

c3- getValueAt() : devuelve en forma array de objetos, la fila

d- Agregar un metodo sobre-escrito (@Override) getColumnName() : trae el nombre de las columnas

e- Agregar una variable del tipo array de Strings, que representara a las columnas de la tabla

ej: private static final String[] COLUMNAS = {"nombre de la columna"};

f- crear un variable del tipo List de objetos que representen esa tabla

ej: private List<Alumno> alumnos;

2- si existe el panel que contiene a la tabla ubicado en "view.miPanel" y la tabla "jtbl\_mitabla"

a- crear una variable del tipo TablaModel

a1-instanciar el objeto TablaModel en constructor antes de llamada del metodo initComponents()

b- cambiar el modelo de la tabla en propiedad "MODEL" asocido

b1- click derecho sobre la tabla "jtbl\_miTabla", y seleccionar properties

b2- modifica la propiedad "MODEL"

b21- seleccionar propiedad model

b22- elegir la opcion del modelo personalizado (CUSTOM MODEL)

b23- en el campo habilitado escribir el objeto miTablaModel